



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO
CÂMPUS VOTUPORANGA

Avenida Jerônimo Figueira da Costa, 3014 ó Pozzobon
15.503-1106 Votuporanga. SP
Telefone (17) 3426 ó 6998E-mail: extensao.vtp@ifsp.edu.br

COORDENADORIA DE EXTENSÃO

EDITAL Nº 119/2020
PROCESSO SELETIVO DE MATRÍCULAS PARA CURSOS DE EXTENSÃO

O Diretor-Geral do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo (IFSP), Câmpus Votuporanga, em conformidade com a Lei nº 9.394 (Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional), de 20 de dezembro de 1996 e a Lei nº 11.892, de 29 de dezembro de 2008, faz saber, pelo presente Edital, que estarão abertas, no período **de 12 a 18 de março de 2020**, as inscrições para vagas de **Cursos de Extensão**, *gratuitos*, visando o preenchimento de vagas, a serem ofertadas, conforme disponibilidade indicada no **item 4**.

1. DO PROCESSO SELETIVO

1.1. Visa o preenchimento de vagas disponíveis para cursos de extensão de Formação Inicial de Continuada (FIC), abertos à comunidade em geral.

1.2. O presente Processo Seletivo consiste na inscrição prévia via site do IFSP, conforme **item 2**, e entrega da documentação de matrícula no IFSP, conforme **item 3**.

1.3. As inscrições e matrículas para o curso de **Introdução ao Pensamento Computacional: Games e Programação** deverão ser feitas presencialmente, das **9h30 às 19h**, na Biblioteca Municipal de Votuporanga, situada na Avenida Francisco Ramalho de Mendonça, 3112 - Jardim Alvorada - Parque da Cultura, Votuporanga - SP, 15500-370. Fone (17) 3405-9670.

2. DAS INSCRIÇÕES

2.1. As inscrições estarão abertas no período de **12 a 18 de março de 2020**, por meio do preenchimento de formulário on-line no link fic.vtp.ifsp.edu.br. Ao acessar o referente site, o candidato deverá escolher um curso dentre os listados, preencher todos os dados e gerar o formulário. Este deverá ser impresso, assinado e, juntamente da respectiva documentação, entregue no local descrito no **item 3**.

2.1.1. É de inteira responsabilidade do candidato a conferência dos dados escritos no formulário de inscrição, sob pena de eliminação do processo seletivo.

2.2. A inscrição realizada no site por si só **não garante** o direito da vaga no curso. Faz-se necessária a entrega da documentação, no IFSP, para confirmação de matrícula conforme descrito no item a seguir.

2.2. A inscrição para o curso de **Introdução ao Pensamento Computacional: Games e Programação** deverá ser feita presencialmente, das **9h30 às 19h**, na Biblioteca Municipal de Votuporanga, situada à Av. Francisco Ramalho de Mendonça, 3112 - Jardim Alvorada - Parque da Cultura, Votuporanga - SP, 15500-370. Fone (17) 3405-9670.

3. DAS MATRÍCULAS

3.1. Para confirmação de matrícula, é necessário que o formulário de inscrição, tratado na sessão anterior, seja entregue pessoalmente ou através de procuração individual, na Coordenadoria de Extensão do IFSP Câmpus Votuporanga junto dos demais documentos, conforme o curso. A documentação necessária para efetivar a matrícula deverá ser apresentada em original e mais uma cópia simples que ficará retida no IFSP. Os documentos exigidos são:

- Formulário de inscrição impresso e assinado (realizado *on-line* em fic.vtp.ifsp.edu.br);
- Cópia e original de comprovante de escolaridade (de acordo com o curso pretendido no **subitem 4.2**);
- Cópia e original do RG e CPF (ou CNH).

3.1.2. Em hipótese alguma será permitida a matrícula condicional ou extemporânea. A falta de qualquer um dos documentos exigidos implicará a perda do direito à matrícula.

3.2. O IFSP situa-se na Avenida Jerônimo Figueira da Costa, 3014, CEP 15.503-110, Bairro Pozzobon. Votuporanga/SP. Os horários de atendimento na Coordenadoria de Extensão para recebimento das matrículas estão discriminados no quadro abaixo:

Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira
13h15 às 17h 18h20 às 21h30	8h às 10h30 13h15 às 17h 18h20 às 21h30	9h30 às 11h30 13h15 às 19h	13h15 às 17h 18h20 às 21h30	13h15 às 17h 18h20 às 21h30

3.2.1. A matrícula somente será validada se entregue com toda documentação no endereço acima, onde será protocolada pelo servidor responsável.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO
CÂMPUS VOTUPORANGA

Avenida Jerônimo Figueira da Costa, 3014 ó Pozzobon
15.503-1106 Votuporanga. SP
Telefone (17) 3426 ó 6998 E-mail: extensao.vtp@ifsp.edu.br

3.3. O presente Processo Seletivo destina-se exclusivamente aos candidatos que atendam aos pré-requisitos descritos no quadro descritivo do **item 4**. Os candidatos que não atenderem ao disposto e que, eventualmente, participarem do Processo Seletivo, estarão cientes que, em nenhuma hipótese, terão direito à confirmação de matrícula.

3.4. A classificação, tendo em vista as vagas oferecidas, será gerada por **ordem de confirmação de matrícula presencial**, ordenada conforme entrega da documentação no local descrito no **subitem 3.2**.

3.4.1. O presente processo classificará a quantidade de candidatos correspondentes ao número de vagas estabelecidas mais o equivalente a 20% do número de vagas para composição de lista de espera por curso.

3.5. Não haverá, sob nenhuma hipótese, a cobrança de taxa de matrícula.

3.6. A matrícula para o curso de **Introdução ao Pensamento Computacional: Games e Programação** deverá ser feita presencialmente, das **9h30 às 19h**, na Biblioteca Municipal de Votuporanga, situada à av. Francisco Ramalho de Mendonça, 3112 - Jardim Alvorada - Parque da Cultura, Votuporanga - SP, 15500-370. Fone (17) 3405-9670; obedecendo o mesmo procedimento de seleção descrito no **item 3.4**.

4. DOS CURSOS

4.1. Os cursos abaixo serão ministrados no Câmpus Votuporanga, situado à av. Jerônimo Figueira da Costa, 3014 . Bairro Pozzobon . CEP: 15503-110, Votuporanga-SP. Fone (17) 3426-6990. Todas as informações relacionadas seguem destacadas no quadro descritivo a seguir:

CURSO	DESCRIÇÃO / OBJETIVO	PRÉ-REQUISITOS (PÚBLICO ALVO)	VAGAS, DIA/HORÁRIO, LOCAL e PERÍODO
Básico de Software Bim Autodesk Revit (40 horas)	Aprendizagem de comandos básicos para desenho em tecnologia BIM e uso do Software Revit para a elaboração de projetos de edificações.	Profissionais e estudantes que possuem conhecimentos básicos na área de edificações e modelagem de arquitetura em softwares com conceito BIM voltados à elaboração de projetos de construção civil. Ter noções básicas de informática e conhecimentos na área de construção civil.	<ul style="list-style-type: none">• 20 vagas.• Quintas-feiras, das 15h às 17h.• IFSP / Câmpus Votuporanga, sala D11.• De 19/03/2020 a 02/07/2020.
NR-10 Práticas de Segurança em Instalações Elétricas (40 horas)	Capacitação quanto às práticas de segurança em instalações elétricas e serviços em eletricidade, tratando aspectos essenciais de preservação da saúde e segurança do trabalho.	Público geral, com Ensino Fundamental Completo e idade mínima de 18 anos, que trabalha, direta ou indiretamente, com instalações elétricas e eletricidade.	<ul style="list-style-type: none">• 30 vagas.• <u>Sextas-feiras</u>, das 19h às 22h30; e aos <u>sábados</u>, das 8h às 12h e das 13h às 17h.• IFSP / Câmpus Votuporanga, sala E008.• De 27/03/2020 a 30/05/2020.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO
CÂMPUS VOTUPORANGA

Avenida Jerônimo Figueira da Costa, 3014 ó Pozzobon
15.503-1106 Votuporanga. SP
Telefone (17) 3426 ó 6998 E-mail: extensao.vtp@ifsp.edu.br

4.2.O curso abaixo será ministrado nas dependências da Biblioteca Municipal de Votuporanga, situada àAv. Francisco Ramalho de Mendonça, 3112 - Jardim Alvorada - Parque da Cultura, Votuporanga - SP, 15500-370. Fone (17) 3405-9670. Todas as informações relacionadas seguem destacadas no quadro descritivo a seguir:

CURSO	DESCRIÇÃO / OBJETIVO	PRÉ-REQUISITOS (PÚBLICO-ALVO)	VAGAS, DIA/HORÁRIO, LOCAL e PERÍODO
Introdução ao Pensamento Computacional: Games e Programação (40horas)	Realizar a iniciação de crianças do ensino fundamental ao desenvolvimento de jogos digitais.	Alunos do ensino fundamental, preferencialmente, até 12 anos de idade.	<ul style="list-style-type: none">• 15 vagas.• Quartas-feiras, das 14h30 às 16h30.• Biblioteca Municipal de Votuporanga.• De 25/03/2020 a 05/08/2020.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO
CÂMPUS VOTUPORANGA

Avenida Jerônimo Figueira da Costa, 3014 ó Pozzobon
15.503-1106 Votuporanga. SP
Telefone (17) 3426 ó 6998 *E-mail*: extensao.vtp@ifsp.edu.br

5. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

5.1. Caberá à Direção-Geral do Câmpus Votuporanga do IFSP a responsabilidade de zelar pela disciplina e a lisura do Processo Seletivo, no qual poderá se utilizar de todos os meios admitidos em direito para sua garantia.

5.2. Os casos omissos, não previstos neste Edital, serão julgados pela Diretoria-Geral do Câmpus Votuporanga do IFSP, em conjunto com a Coordenadoria de Extensão.

Votuporanga, 11 de março de 2020.

Prof. Dr. Marcos Amorielle Furini
Diretor-Geral
IFSP/Câmpus Votuporanga